|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_16 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_16 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권윤재[출], 김동영[출], 김동현[출], 김효은[출], 박준현[출], 오서은[출], 윤서영[출], 이하온[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출], 정민[출], 이재희[출], 최별[출] |
| 교육내용 | 1. 지난시간 배운내용 복습 2. 알로리즘이란? 3. 순자, 반복, 조건 설명하기 4. 엔트리 시작하여 배경 설정하기 5. 코딩하기 6. 조이스택 연결하기 |
| 특이사항 | 박준현 : 수업 진행이 잘됨 이하온 : 잘함 권윤재 : 스스로 잘 해결함 김동현 : 코딩을 완성한 후 응용을 잘함 김동여 : 조금 느리지만 형이 옆에서 잘 케어해줌 윤서영 : 조용히 잘 따라옴 오서은 : 느트북 밧데리 문제로 자꾸 꺼짐. 김효은 : 열심히 하고자 함. 컴퓨터 기초가 부족함. 엔트리를 처음 만저봄. 다른 학생들 속도랑 너무 차이가 나서 최대한 배려하려 하나 학생들이 조금씩 불편해 함. 수업 마치고 30분 동안 연결문제 개별로 해결해줌. |

양식의 맨 아래